**Jerez acoge este verano dos ediciones del Campamento Digital para jóvenes de 9 a 17 años en la Biblioteca Central**

**31 de mayo de 2025.** La Delegación Municipal de Cultura, Fiestas, Patrimonio Histórico y Capitalidad Europea de la Cultura, a través de la Red de Bibliotecas Municipales, pone en marcha este verano dos ediciones del Campamento Digital, una iniciativa formativa gratuita dirigida a niños, niñas y jóvenes de entre 9 y 17 años.

Esta propuesta se desarrollará en la Biblioteca Municipal Central de Jerez y forma parte del Programa de Competencias Digitales para la Infancia (CODI), impulsado por la Fundación Cibervoluntarios, con la financiación del Ministerio de Juventud e Infancia y los fondos europeos Next Generation EU.

El objetivo del Campamento Digital es formar a la juventud en el uso seguro, responsable y creativo de la tecnología. A través de sesiones presenciales adaptadas por edades, los participantes aprenderán a navegar por Internet de forma segura, proteger su privacidad en redes sociales, identificar noticias falsas, prevenir situaciones de ciberacoso y utilizar herramientas digitales para crear contenido propio, como presentaciones o carteles digitales. Además, adquirirán habilidades para gestionar su tiempo online y aplicar un pensamiento crítico frente a la información digital.

La primera edición se celebrará del 30 de junio al 11 de julio y está dirigida a menores de 9 a 13 años, mientras que la segunda tendrá lugar del 14 al 25 de julio y está orientada para jóvenes de 14 a 17 años. En ambos casos, las sesiones se desarrollarán de lunes a viernes, en horario de 10 a 13 horas, en las instalaciones de la Biblioteca Central, en la Alameda del Banco.

La actividad es totalmente gratuita y requiere acudir con tablet o portátil propio para un mejor aprovechamiento del taller. Las inscripciones pueden realizarse directamente contactando con la Biblioteca Municipal Central a través del número de teléfono 956 14 99 70.

Campamento Digital es una experiencia educativa diseñada para que aprender sea un juego. A través de misiones y retos, las personas participantes desarrollan competencias digitales fundamentales en un entorno dinámico, divertido y seguro. Esta propuesta además de mejorar la alfabetización digital de los jóvenes, fomenta un uso positivo de las tecnologías desde edades tempranas.

(Se adjunta dossier)